



## **PROGRAMME**

### **APPRENTISSAGE DE LA MOBILITE, NUMERIQUE ET INCLUSION SOCIALE**

**11 décembre 2015, Salle du Conseil de la Métropole de Lyon**

#### **8h30 Accueil des participants**

#### **9h00-9h30 : Ouverture**

La Métropole de Lyon, Association Uni-Est, L'Institut pour la ville en mouvement, Fondation PSA Peugeot Citroën

#### **9h30-9h50 : Présentation du projet « Ville Lisible » et du jeu « En route ! »**

Gaëlle Rony, chef de projet IVM

#### **9h50-10h : Slam du groupe UnDeuxGround**

#### **10h-10h30 : Table ronde 1 – Quels points de jonction entre littératie du numérique et littératie de la ville ?**

Les habilités personnelles, technologiques et intellectuelles pour évoluer dans le monde numérique et dans la société se rejoignent-elles ? Alors que la littératie numérique n'est pas toujours maîtrisée par les personnes en inclusion sociale, leur proposer un support numérique constitue un défi supplémentaire.

Etude de cas : Jean Deydier, directeur général d'Emmaüs Connect

Débatteur : Alain Blum, chef de service Emploi et Economie Sociale et Solidaire de la direction Insertion Emploi de la Métropole de Lyon

#### **10h30-11h15 : Table ronde 2 – Peut-on apprendre à s'enhardir ?**

La confiance en soi est pointée par les animateurs et les personnes en formation comme étant le dernier verrou dans l'apprentissage de la mobilité. Pourtant, « l'enhardissement de soi » s'apprend-il ? Doit-on l'apprendre à l'heure du tout *empowerment* ?

Conférence : « Contexte d'inquiétude, vulnérabilité et développement des capacités à agir », Marc-Henry Soulet, professeur de sociologie à Université de Fribourg

Débatteur : « Les dimensions collectives de *l'empowerment* », Éric Charmes, directeur du laboratoire RIVES et de la chaire UNESCO « Politiques urbaines et citoyenneté » à l'ENTPE

### **11h15-11h25 : Pause**

### **11h25-12h45 : Table ronde 3 - Maîtriser les codes de la mobilité, est-ce seulement obéir aux normes?**

Si la mobilité est un savoir global, intégré à tous les actes de la vie quotidienne, inscrit dans les cultures, invisible, informel, difficile à découper en compétences spécifiques et niveaux, par où commencer pour s'approprier la culture de la mobilité ? Les formations à la mobilité mettent souvent l'accent sur l'ensemble des règles à suivre pour construire un itinéraire idéal. Pourtant, on peut aussi viser à élargir la palette d'actions de chacun à partir de ses savoirs faire insoupçonnés.

#### Conférences :

- « L'épreuve de la mobilité : le cas des adolescents de Zones urbaines sensibles », Nicolas Oppenheim, Maître de conférences en Sociologie, Université François-Rabelais, Tours
- « La coexistence dans les espaces publics urbains, en régime démocratique : quelques enjeux », Carole Gayet-Viaud, chargée de recherche CNRS au Centre de recherches sociologiques sur le droit et les institutions pénales

Etude de cas : « Adapter la pédagogie de la mobilité aux personnes ayant des difficultés d'apprentissage », Claude Dumas, directeur du CEREMH, Centre de ressources et d'innovation Mobilité

#### Débatteurs :

- « Le droit à l'information dans la mobilité latino-américaine. Une expérience sur le terrain », Andres Borthagaray, directeur IVM-Amérique Latine
- « Les normes sociétales - comment réintroduire les exclus de la norme? », David Caubel, chargé d'affaires senior Transports, CEREMA - DTerCE - Département Mobilité

### **12h45 : Slam**

**13h-14h30 : Buffet et Espace de démonstrations notamment du jeu En route !** (avec le pôle Pixel, Tuba, Dowino ...)

### **14h30-15h30 : Innovations numériques et pédagogiques**

- « Jouer dans la ville - L'exemple d'un atelier de réflexion et de création pour des étudiants à appréhender la ville d'une autre façon », Cécile Le Prado, Games for Change, maître de conférences, Centre d'étude et de recherche en informatique et communications, CNAM
- « L'opportunité du digital dans la formation en entreprise », Soazig Seguis, Instructional Design Manager, Université PSA
- « Simplon, une fabrique sociale de codeurs », Mathilde Aglietta, directrice de Simplon Lyon, chargée de projets partenariat
- « Joka Jobs, un serious game pour trouver du travail », Hélène-Marie Juteau, doctorante Télécom Paris Tech
- « A Blind Legend, un jeu 100% sonore », Nordine Ghachi, Dowino

### **15h30 : clôture**